

AND-801 Exam Sample
Android Certified Application Developer Exam Sample (Spanish Version)

Q1. Android es una pila de software open source basada en Linux.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q2. Cada aplicación Android corre en su propio proceso y con su propia instancia ART en dispositivos que corren con la versión 8.0 de Android (API Nivel 26) o superior.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q3. La biblioteca de código de Android está organizada de tal manera que puede ser utilizada por múltiples aplicaciones Android.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q4. `android.view` : Esta biblioteca contiene las clases básicas usadas para desarrollar interfaces de usuario gráficas y para el manejo de la interacción del usuario con la interfaz de usuario.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q5. `android.widget` : Esta biblioteca contiene componentes de interfaz de usuario (mayormente visuales) tales como `Button`, `Spinner`, `ListView` para ser usadas en tus aplicaciones.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q6. Los proveedores de contenido de Android son usados para administrar y compartir datos entre aplicaciones.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q7. Views son objetos que están dibujados en la pantalla. View es la clase padre de todos los componentes de interfaz de usuario activity. Cada activity está compuesta de un conjunto de views agrupados dentro de un layout.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q8. La plataforma Android SDK es un conjunto de bibliotecas y APIs que proveen las clases, métodos e interfaces necesarias para desarrollar aplicaciones Android y permitirte compilar tu código.

- A. Verdadero
- B. Falso

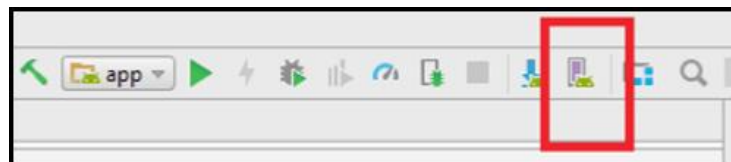
Responder: Verdadero

Q9. Android Studio es el IDE oficial para el desarrollo de aplicaciones Android.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q10. Esta imagen muestra parte de la barra de herramientas de Android Studio. Qué representa el botón ilustrado con un rectángulo rojo?



- A. AVD Manager.
- B. Gradle Console.
- C. Guardar App.
- D. Guardar como App.

Responder: A

Q11.Cuál de los siguientes archivos tiene el nombre correcto para un archivo de diseño layout de un activity en una aplicación Android?

- A. activity_main.xml
- B. MainActivity.java or MainActivity.kt
- C. Sample.class
- D. Gradle.sql

Responder: A

Q12. Cuál de los siguientes es cierto sobre la línea de código: `button.setOnClickListener({ })`

- A. El sistema ejecuta el código que has escrito en `setOnClickListener({ })` después de que el usuario presiona el botón.
- B. Sólo guarda cambios en un campo de texto.
- C. Establece el número de clicks que el usuario presiona para correr la aplicación.
- D. Establece el tiempo y fecha de ejecutar el proceso.

Responder: A

Q13. Cuál de las siguientes carpetas de Android Studio incluye archivos dibujables para diferentes densidades de iconos del iniciador (launcher)?

- A. Mipmap
- B. Layout
- C. Drawable
- D. Values

Responder: A

Q14. View es la clase base para widgets, que son usados para crear componentes interactivos de la interfaz de usuario (botones, campos de texto, etc.). Todas las vistas (views) en una ventana están organizadas en un sólo árbol. Puedes agregar vistas a través de código o especificando un árbol de vistas en uno o más archivos XML layout.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q15. Puedes agregar una imagen a tu aplicación Android simplemente copiando la imagen desde la carpeta donde se encuentra guardada en tu ordenador y pegándola en la carpeta **app/res/drawable** en Android Studio.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q16. En Android Studio 3.0 y versiones superiores, hay un checkbox disponible para arrastrar y soltar desde el panel de paleta.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q17. Al usar un grupo de botones de radio (radio group) en una aplicación Android, sólo puedes seleccionar un botón de radio de un grupo de botones de radio que pertenece al mismo radio group.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q18. Cuál de los siguientes layouts está completamente integrado con el editor de layouts de Android Studio para que puedas construir el layout completo sin la necesidad de editar el XML manualmente?

- A. Constraint Layout
- B. Linear Layout
- C. Relative Layout
- D. Table Layout

Responder: A

Q19. ScrollView es un grupo de vistas (view group) que permite desplazar el cursor por la jerarquía de vistas que se encuentra dentro de ella.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q20. Android SDK permite a los desarrolladores crear el estilo de la interfaz de usuario de sus aplicaciones usando archivos de recursos XML. Definir el estilo de la interfaz de usuario involucra especificar valores para los colores, fuentes, dimensiones, botones...etc. Cuando un recurso es usado para definir el estilo de una vista se denomina un estilo (style).

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q21. Cuando el mismo estilo de Android es aplicado a toda la actividad de la aplicación (activity) o a toda la aplicación, se denomina:

- A. Theme (Tema).
- B. General Style (Estilo General).
- C. Mixed Style (Estilo mixto).
- D. Format Style (Estilo de formato).

Responder: A

Q22.Cada aplicación Android incluye el archivo colors.xml dentro del contenedor de valores. Este archivo incluye tres colores que son los colores por defecto de cualquier aplicación Android.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q23.Toast en Android es una clase pública que es desplegada para mostrar un mensaje corto breve al usuario. Un toast provee un feedback simple sobre una operación en un pequeño popup. Sólo llena la cantidad de espacio requerido para el mensaje mientras que la actividad actual permanece visible e interactiva. Los Toasts desaparecen automáticamente luego de un timeout.

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

Q24.El siguiente código Android mostrará un pequeño popup con el mensaje “Mensaje guardado como borrador” por 3.5 segundos, y luego desaparecerá automáticamente:

```
Toast.makeText(this, "Message saved as draft", Toast.LENGTH_LONG).show( )
```

- A. Verdadero
- B. Falso

Responder: Verdadero

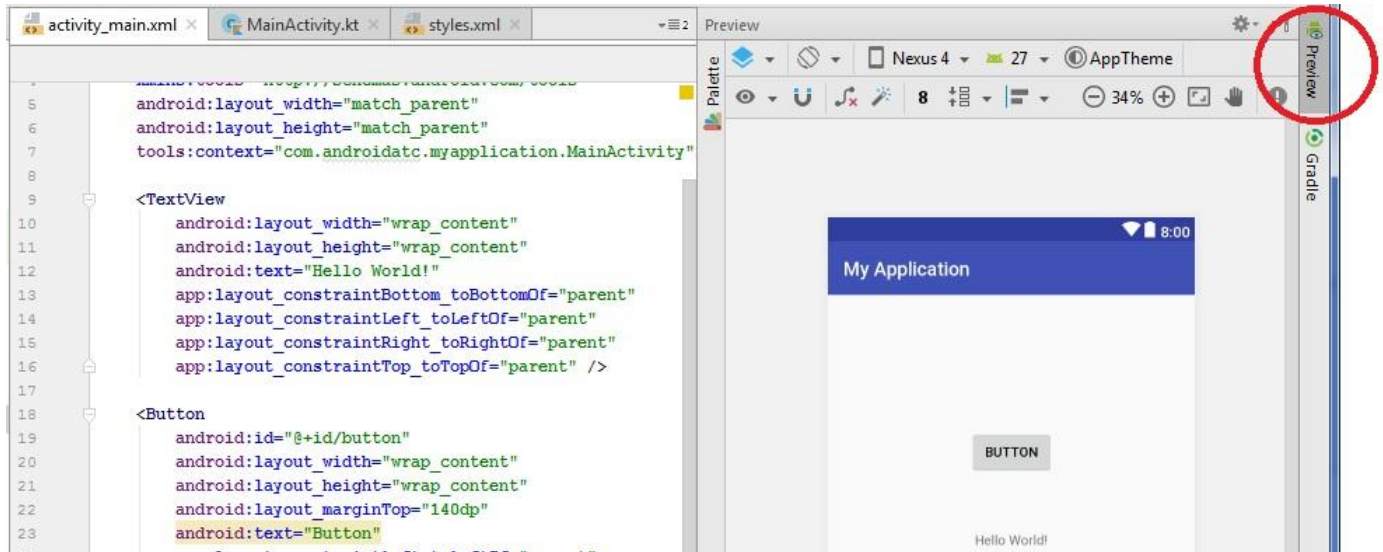
Q25. Cuál de las siguientes opciones es el rol principal del botón que está ilustrado en el rectángulo rojo en la barra de herramientas de Android Studio?



- A. Botón Run.
- B. Botón Debug.
- C. Botón para aplicar cambios.
- D. Botón ADV manager.

Responder: C

Q26. Cuál de las siguientes opciones es el rol principal del botón Vista Previa (Preview) que está ilustrado en el círculo rojo de la barra de herramientas vertical de Android Studio?



- A. Muestra el layout de la actividad en texto (XML) y modo diseño al mismo tiempo.
- B. Muestra el layout de la actividad en vista previa de impresión.
- C. Muestra el código Java o Kotlin de una actividad.
- D. Muestra el modo de vista previa del modelo de actividad.

Responder: A

Q27. La siguiente imagen muestra parte del contenido dentro del archivo activity_main.xml en una aplicación Android:

```
<RadioGroup>
  <RadioButton
    android:id="@+id/ radioYes "
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"/>

  <RadioButton
    android:id="@+id/ radioNo "
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"/>
</RadioGroup>
```

Cuál de las siguientes opciones es correcta?

- A. El usuario de la aplicación puede seleccionar sólo un botón de radio a la vez.
- B. El usuario de la aplicación puede seleccionar los dos botones de radio al mismo tiempo.
- C. El único objetivo de la etiqueta RadioGroup es agregar un grupo de colores al interior de los botones de radio.
- D. Este no es código XML; es un código Kotlin.

Responder: A

Q28. Completa el espacio en blanco de la siguiente oración con la opción correcta:

El organiza widgets en posiciones relativas del uno con el otro.

- A. RelativeLayout
- B. Linear Layout
- C. ConstraintLayout
- D. Table Layout

Responder: A

Q29. Completa el espacio en blanco de la siguiente oración con la opción correcta:

El es un layout que organiza otras vistas (views) ya sea horizontalmente en una sola columna o verticalmente en una sola línea.

- A. LinearLayout
- B. RelativeLayout
- C. ConstraintLayout
- D. Frame Layout

Responder: A

Q30.Cuál de las siguientes opciones es la mejor respuesta para completar el espacio en blanco en la siguiente oración?

Agregar un color nuevo al archivo colors.xml en Android Studio (/res/values/colors.xml) ayuda a los desarrolladores de aplicaciones a usar este nuevo color como valor para el atributo en todos los layouts de la aplicación.

- A. android:textColor
- B. Kotlin:textcolor
- C. Java:textcolor
- D. color:textformat

Responder: A

Q31. Como un desarrollador Android, para cambiar el tamaño de la fuente en un Android layout, deberá usar el atributo "android:textSize".Cuál de las siguientes opciones es la sintaxis recomendada para cambiar el tamaño de fuente a 18?

- A. android:textSize="18sp"
- B. android:textSize="18dp"
- C. android:textSize="18point"
- D. android:textSize="18sd"

Responder: A

Q32. Completa el espacio en blanco de la siguiente oración con la opción correcta:

Para configurar tu estilo como el tema (theme) para todas las actividades de la aplicación (aplicación completa), abre AndroidManifest.xml, y establece el tema agregando el atributo android:theme="@style/your_style_name" a la etiqueta

- A. tag.
- B. <activity> tag.
- C. <intent-filter> tag.
- D. <manifest> tag.

Responder: A

Q33. Completa el espacio en blanco en la siguiente oración con la opción correcta:

La siguiente imagen muestra el contenido de un archivo AndroidManifest.xml de una aplicación Android. El rol de agregar los atributos "android:icon" y "android:roundIcon" es

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.androidatc.lesson_06_android_layout">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/android_atc"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/android_atc_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/ATC2019">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

</manifest>
```

- A. Establecer una imagen para el icono de la aplicación en un teléfono, en cualquier dispositivo inteligente, o en la tienda de Google play.
- B. Mostrar el icono de la aplicación en la barra de título de Android Studio solamente.
- C. Mostrar el icono de la aplicación en el emulador de Android Studio solamente.
- D. Mostrar este icono sólo si esta aplicación está instalada en un dispositivo Iphone.

Responder: A

Q34. El siguiente código Android muestra un mensaje Toast.Cuál de los siguientes es el parámetro correcto para reemplazar Toast.xyz en esta línea de código?

```
Toast.makeText(this,"Message saved as draft",Toast.xyz).show( )
```

- A. Toast.LENGTH_LONG
- B. Toast.shortTime
- C. Toast.sec.4
- D. Toast.Time.4s

Responder: A

Q35. La siguiente imagen muestra un archivo AndroidManifest.xml para una aplicación Android.Cuál de las siguientes opciones es correcta sobre este archivo?

```
<application
  android:allowBackup="true"
  android:icon="@mipmap/ic_launcher"
  android:label="@string/app_name"
  android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
  android:supportsRtl="true"
  android:theme="@style/AppTheme">

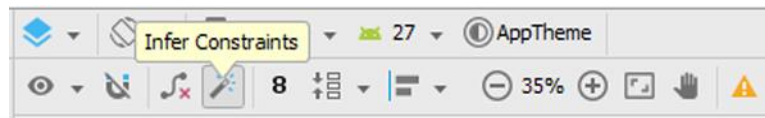
  <activity android:name=".MainActivity">
    <intent-filter>
      <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
      <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
  </activity>

  <activity android:name=".Second">
  </activity>
</application>
```

- A. Esta aplicación consiste de tres actividades y MainActivity es la actividad iniciadora (launcher).
- B. Esta aplicación consiste de dos actividades y Second es la actividad iniciadora.
- C. Esta aplicación consiste de una actividad y MainActivity es la actividad iniciadora.
- D. Esta aplicación consiste de dos actividades y MainActivity es la actividad iniciadora.

Responder: D

Q36. presentation[Comprueba la siguiente imagen y luego selecciona cuál de las siguientes opciones define el botón “Infer Constraints” de la barra de herramientas de Android Studio?



- A. Es usado para establecer restricciones (márgenes) de cualquier widget Android tales como TextView o Button al seleccionar el widget y luego presionar el botón “Infer Constraints”.
- B. Es usado para ejecutar el asistente de Android para agregar un nuevo tipo de emulador Android.
- C. Es usado para iniciar el asistente de publicación de Android.
- D. Es usado para importar otra aplicación Android a la aplicación existente.

Responder: A

Q37. Comprueba la siguiente imagen que es parte de un archivo AndroidManifest.xml, luego selecciona cuál de las siguientes opciones es la descripción correcta de la parte del código resaltada en gris.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.androidatc.lesson_08_webview">
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
```

- A. Esta etiqueta de permisos permite a esta aplicación a conectarse a Internet.
- B. Esta etiqueta de permisos permite a otras aplicaciones a realizar conexiones remotas a esta aplicación.
- C. Esta etiqueta de permisos permite a esta aplicación a conectarse a su base de datos SQLite.
- D. Esta etiqueta de permisos ha sido escrita en una ubicación incorrecta, debe ser escrita dentro de la etiqueta <application>.

Responder: A

Q38. Comprueba la siguiente imagen que incluye una parte de un archivo activity_main.xml de una aplicación Android. Cuál de las siguientes opciones es correcta sobre este código?

```
<fragment xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:id="@+id/myMap"
  android:name="com.google.android.gms.maps.SupportMapFragment"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  tools:context=".MainActivity" />
```

- A. Es un fragmento de layout para mostrar un mapa de Google.
- B. Este código le dará a la aplicación permisos para conectarse a Google Gmail.
- C. Este código le dará a la aplicación permisos para conectarse a Google SQLite.
- D. Este código está relacionado al layout Android RecyclerView.

Responder: A

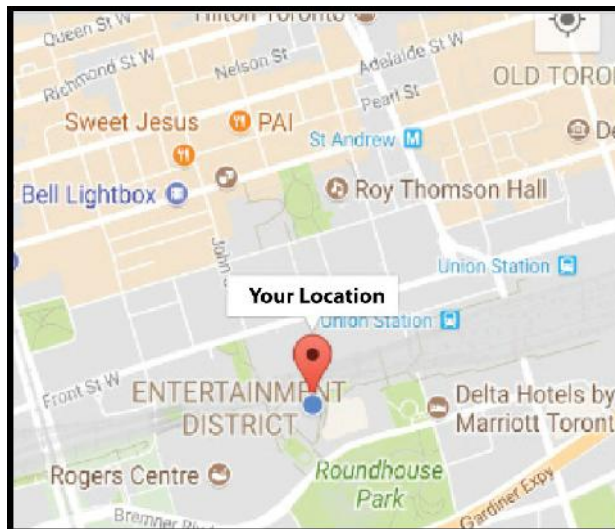
Q39. presentation[Cuál es el rol principal de agregar la siguiente etiqueta de permisos al archivo AndroidManifest.xml en una aplicación Android?

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
```

- A. Permitir a la aplicación Android a acceder a la ubicación precisa (exacta) del usuario.
- B. Permitir a la aplicación Android a descargar la base de datos de Google maps.
- C. Permitir a esta aplicación a compartir la base de datos interna de Google maps con otras aplicaciones.
- D. Esta etiqueta no es suficiente, debes agregar otra etiqueta que incluye el nombre de usuario y contraseña para cargar las coordenadas de la ubicación del usuario a la base de datos de Google maps.

Responder: A

Q40. presentation[Comprueba la siguiente imagen y luego selecciona cual de las siguientes opciones es el método Android correcto para agregar un marcador en Google maps?



- A. GoogleMap.addMarker
- B. GoogleMap.Makerpost
- C. GoogleMap.Makerlist
- D. GoogleMap.GoogleMakerAdd

Responder: A

Q41. Comprueba la siguiente imagen y luego selecciona cual de las siguientes opciones describe la parte del código resaltada en gris?

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
package="com.androidatc.lesson_10_gps">
  <application
    android:allowBackup="true"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:label="@string/app_name"
    android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
    android:supportsRtl="true"
    android:theme="@style/AppTheme">
    <meta-data
      android:name="com.google.android.geo.API_KEY"
      android:value="@string/google_maps_key"/>
    <activity android:name=".MainActivity">
      <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
      </intent-filter>
    </activity>
  </application>
</manifest>
```

- A. Has obtenido una clave de Google API para tu aplicación de <https://console.developers.google.com> de forma gratuita, luego la has agregado al archivo string.xml. Tu aplicación necesita una clave API para acceder a los servidores de Google Maps.
- B. La clave Google API ya está instalada en la base de datos SQLite dentro del contenedor google_maps_key. Tu aplicación necesita una clave API para acceder a los servidores de Google Maps.
- C. Todas las aplicaciones Android utilizan la misma clave Google API, y está instalada con Android Studio for defecto; por lo tanto, no necesitas agregarla o configurarla.
- D. Esta etiqueta meta-data es para agregar tu aplicación a la base de datos del motor de búsqueda de Google.

Responder: A

Q42. Comprueba la siguiente imagen que incluye el código Android para una calculadora de sumas. Cuál de las siguientes opciones es correcta sobre este código Android?

```
package androidatc.com.android_calculator
import android.support.v7.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import kotlinx.android.synthetic.main.activity_main.*
class MainActivity : AppCompatActivity() {

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {

        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        var N1=Number1.text
        var N2=Number2.text
        button_sum.setOnClickListener {

            var sum_result= N1.toString().toDouble()+ N2.toString().toDouble()
            result_view.text= sum_result.toString()
        }
    }
}
```

- A. El resultado de la suma de N1 y N2 aparecerá en el widget result_view TextView cuando el usuario presione el botón button_sum.
- B. El resultado de la suma no aparecerá en la aplicación hasta agregar otro método de impresión (print out method).
- C. El resultado de la suma no funcionará porque N1 y N2 deben ser convertidos a Integer primero.
- D. Debes agregar un método de entrada (input method) a este código para ingresar el valor de los números N1 y N2.

Responder: A

Q43. Comprueba la siguiente imagen que incluye un código que se ejecuta cuando el usuario presiona en el botón (id =button). Este código para una aplicación Android incluye tres casillas de verificación (checkboxes) para la pregunta: "Qué países hay en Norteamérica?"

Selecciona una de las siguiente opciones donde el resultado aparecerá cuando el usuario presione en el botón.

```
button.setOnClickListener{

    if (USAcheckbox.is-checked) textresult.text="USA: Correct Answer"
    if (CanadacheckBox.is-checked) textresult.text="Canada:Correct Answer"
    if (ChinacheckBox.is-checked) textresult.text="China: Wrong Answer"}
}
```

- A. el widget TextView tiene id: textresult
- B. el widget TextView tiene id: textresult.text
- C. el widget TextView tiene id: isChecked
- D. el widget TextView tiene id en blanco

Responder: A

Q44. Comprueba la siguiente imagen que incluye código Android. En este código, cuando el usuario presiona el botón recibirá un mensaje toast que dice "Hello Android ATC".

Luego de ejecutar el código, donde aparecerá el mensaje en la pantalla del dispositivo Android?

```
Mybutton.setOnClickListener{
    val toast=Toast.makeText(applicationContext,"Hello Android ATC", Toast.LENGTH_SHORT)
    toast.setGravity(Gravity.TOP, 0, 0)
    toast.show( ) }
```

- A. Superior medio - Top middle (center).
- B. Superior izquierdo - Top left.
- C. Superior derecho - Top right.
- D. Derecho medio - Right middle (center).

Responder: A

Q45. Asume que estás desarrollando una aplicación Android que consiste de dos actividades, MainActivity y SecondActivity. La siguiente imagen incluye parte del código de MainActivity. Este archivo incluye un botón que tiene por id "Mybutton".

Qué hace el siguiente código si es ejecutado luego de que el usuario presiona el botón (id: Mybutton)?

```
Mybutton.setOnClickListener{
    var intent=Intent(this, SecondActivity::class.java)
    startActivity(intent)
}
```

- A. Abre el layout SecondActivity.
- B. Cierra la aplicación, luego abre la lista de aplicaciones del teléfono.
- C. Mueve el mensaje "Hello" al layout SecondActivity.
- D. Re-abre el mismo layout MainActivity.

Responder: A

Q46. Tienes una aplicación Android que consiste en dos actividades (MainActivity y SecondActivity) y quieres pasar datos en campo de texto (ID: FirstName_ID) de MainActivity a SecondActivity. Los datos pasados aparecerán en SecondActivity dentro de un widget TextView con Id: HelloMessage_ID.

Utilizarás Intent para pasar estos datos de MainActivity a SecondActivity.

Las siguientes dos imágenes incluyen el código Android que será escrito en los archivos MainActivity.kt y SecondActivity.kt.

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
  
        Mybutton.setOnClickListener{  
            var intent=Intent(this,SecondActivity::class.java)  
            intent.putExtra("pass",FirstName_ID.text.toString())  
            startActivity(intent)  
        }  
    }  
}
```

```
class SecondActivity : AppCompatActivity() {  
  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_second)  
        var message = intent.getStringExtra("name")  
        HelloMessage_ID.text=message  
    }  
}
```

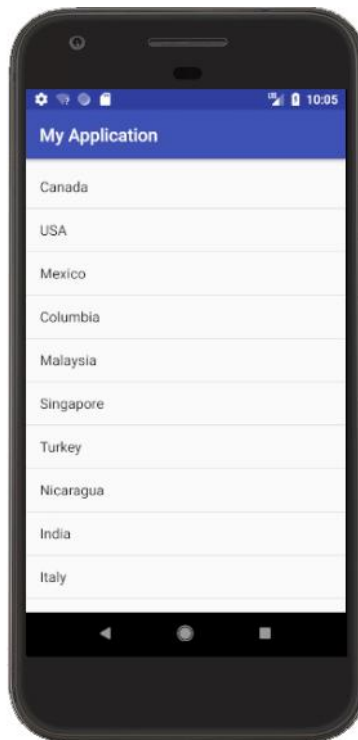
Tus datos no pasarán de MainActivity a SecondActivity debido a un error en el código de SecodActivity.kt. Cuál de las siguientes opciones es una solución correcta para que esta aplicación se ejecute correctamente?

- A. Reemplazar "name" con "pass" en intent.getStringExtra("name").
- B. Agregar startActivity(intent) a SecondActivity.kt.
- C. Reemplazar getStringExtra("name") con putStringExtra("name") en el archivo SecondActivity.kt.
- D. Debes agregar una declaración if para solucionar este problema en los dos archivos.

Responder: A

Q47. Comprueba la imagen que incluye el código del archivo MainActivity.kt y la imagen que incluye el resultado de ejecución de este código en un emulador Android.

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
        var countryname:Array<String> = arrayOf("Canada","USA","Mexico","Columbia","Malaysia","Singapore","Turkey","Nicaragua",  
            "India","Italy","Tunisia","Chile","Argentina","Spain","Peru")  
        var countryAdapter:ArrayAdapter<String> = ArrayAdapter(this,android.R.layout.simple_list_item_1,countryname)  
        listView7.adapter=countryAdapter  
    }  
}
```



Cuál de las siguientes opciones es correcta sobre el código MainActivity.kt?

- A. Este código construye un Android List View utilizando ListView que tiene id "listview7".
- B. Este código construye un Android RecyclerView y "listview7" es el id del view RecyclerView.
- C. Este código construye un array normal.
- D. Este código construye una lista Adapter array RecyclerView y "listview7" es el id de esta lista de array.

Responder: A

Q48. presentation[La primera imagen a continuación incluye código Android para generar AlertDialog que se ilustra en la segunda imagen.

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)

        setContentView(R.layout.activity_main)
    }

    fun save(view: View){

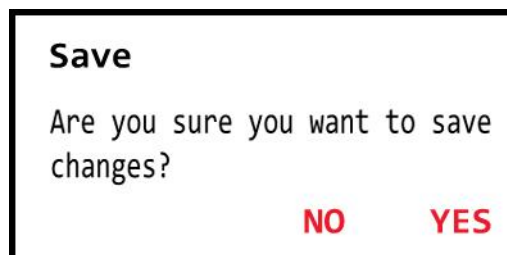
        val SaveAlert=AlertDialog.Builder(this)

        SaveAlert.setTitle("Save")
        SaveAlert.setMessage("Are you sure you want to save changes?")

        SaveAlert.setPositiveButton("Yes"){dialogInterface: DialogInterface, i: Int ->
            Toast.makeText(applicationContext, "Saved", Toast.LENGTH_LONG).show() }

        SaveAlert.setNegativeButton("No"){dialogInterface: DialogInterface, i: Int ->
            Toast.makeText(applicationContext, "Not Saved", Toast.LENGTH_LONG).show() }

        XXXXXXX
    }
}
```



La última línea de código incluye "xxxxxxx".Cuál de las siguientes opciones es la línea de código correcta para reemplazar "xxxxxxx" con el objetivo de mostrar este AlertDialog?

- A. SaveAlert.show()
- B. savealert.show()
- C. Start.activity()
- D. Save.Activity()

Responder: A