Exam Code: AFD - 200

ATC
Advanced Training Consultants

Flutter Certified Application Developer

Exam Sample

- The exam consists of 45 multiple-choice questions.
- Exam duration is 90 minutes.
- The passing grade is 70%.
- All Android ATC exams are closed-book exams.
- Candidates who have attended the Android ATC course are expected to pass this exam easily.

Android Studio

By Android ATC Team

www.androidatc.com

Q1. El widget TextField permite a los usuarios escribir texto dentro de una aplicación.

a. Verdadero
b. Falso

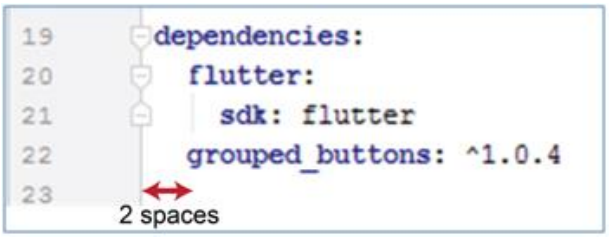
Answer: Verdadero

Q2. Si has creado una aplicación Flutter usando los servicios de Firebase donde el usuario de la aplicación tuvo que iniciar sesión usando una cuenta de usuario de Firebase (email y contraseña), cuál de los siguientes productos de Firebase almacena estas cuentas de usuario?

a. Database
b. Authentication
c. Storage
d. Hosting

Answer: b

Q3. Para configurar un CheckboxGroup o RadioButtonGroup en una aplicación Flutter, primero debes establecer las configuraciones ilustradas en la imagen de esta pregunta.



Cuál es el nombre del archivo que incluye estas configuraciones?

a. README.md
b. AndroidManifest.xml
c. pubspec.yaml
d. gradlew.bat

Answer: c

Q4. Se debe agregar un widget Slider en una interfaz de aplicación Flutter para seleccionar valores múltiples al mismo tiempo.

a.Verdadero
b. Falso

Answer: Falso

Q5. Este widget Flutter se usa para alternar el estado de encendido / apagado de una configuración única. Cuál de las siguientes opciones representa esta definición?

a. onOff Widget
b. SlideA Widget
c. noYes Widget
d. Switch Widget

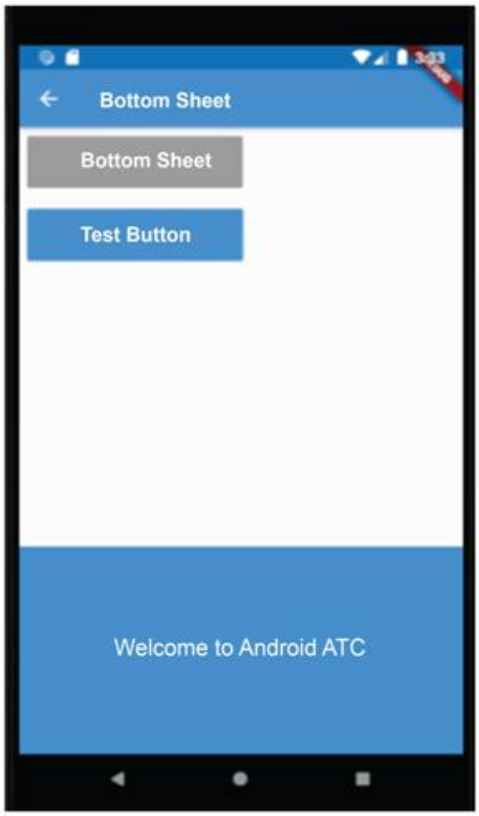
Answer: d

Q6. El Container es un widget de Flutter que te permite personalizar, componer, decorar y posicionar su widget hijo.

a.Verdadero
b. Falso

Answer: Verdadero

Q7. Supón que has diseñado una aplicación Flutter como está ilustrada en la imagen de esta pregunta. Cuando has tocado el botón "Bottom Sheet", obtuviste un bottom sheet (panel que se desliza hacia arriba) con el texto "Welcome to Android ATC".
Pero no has podido tocar el botón "Test Button" en esta interfaz cuando este 'bottom sheet' estaba activo.



Cuál de las siguientes opciones sobre el tipo de este widget Bottom Sheet es correcto?

a. Persistent Bottom Sheet
b. Modal Bottom Sheet
c. Middle Bottom Sheet
d. Secure Bottom Sheet

Answer: b

Q8. En Flutter, el AlertDialog Widget es similar a una interfaz pequeña que aparece por unos segundos en la parte inferior de la interfaz de usuario cuando el usuario de la aplicación realiza una acción como presionar un botón.

a. Verdadero
b. Falso

Answer: Falso

Q9. Cuando quieres crear una aplicación Flutter, debes configurar muchos widgets y cambiar su formato. No necesitas crear todo de cero. Fácilmente puedes agregar el widget o clase Scaffold a tu aplicación. Esta clase implementa la estructura de diseño visual material básica para tu aplicación.

a.Verdadero
b. Falso

Answer: Verdadero

Q10. El siguiente código es usado para agregar un botón de acción flotante (floating action button) a una interfaz de aplicación Flutter.

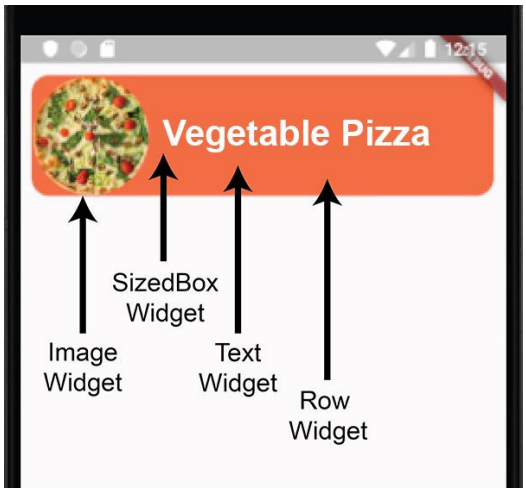
```
floatingActionButton: FloatingActionButton(

          child: Icon(Icons.phone),
        ),
```

Cuál de las siguientes funciones o métodos puede ser usada para agregar una acción a este botón si el usuario de aplicación toca este botón?

a. GoTo
b. onPressed
c. JumupNow
d. flyTo

Answer: b

Q11. Esta pregunta incluye la imagen de una interfaz de aplicación. Cuál de las siguientes opciones es correcta sobre el widget que incluye todos estos widgets hijos?



a. Card Widget
b. SnakBar Widget
c. TextField Widget
d. AlertDialog Widget

Answer: a

Q12. Puedes agregar muchas propiedades a tu widget Container tales como el color de fondo, tamaño, relleno, márgenes, bordes o la forma del texto entre otras.

a.Verdadero
b. Falso

Answer: Verdadero

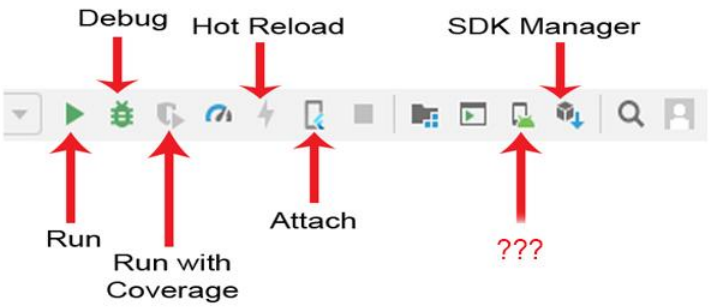
Q13. Elige la opción correcta debajo para completar la siguiente frase:

El widget SnackBar es usado si quieres que en tu aplicación aparezca un mensaje en la parte inferior de la interfaz .....

a. por unos segundos.
b. para siempre.
c. hasta que el usuario toque el botón de cerrar de este mensaje.
d. hasta que el usuario toque el botón OK del mensaje.

Answer: a

Q14. La imagen en esta pregunta incluye una parte de la barra de herramientas de Android Studio.



Cuál de las siguientes opciones es correcta sobre el nombre del icono que falta (representado por signos de pregunta)?

a. AVD Manager (Android Virtual Device Manager)
b. SDK Update
c. SDK Manager
d. Insert Image

Answer: a

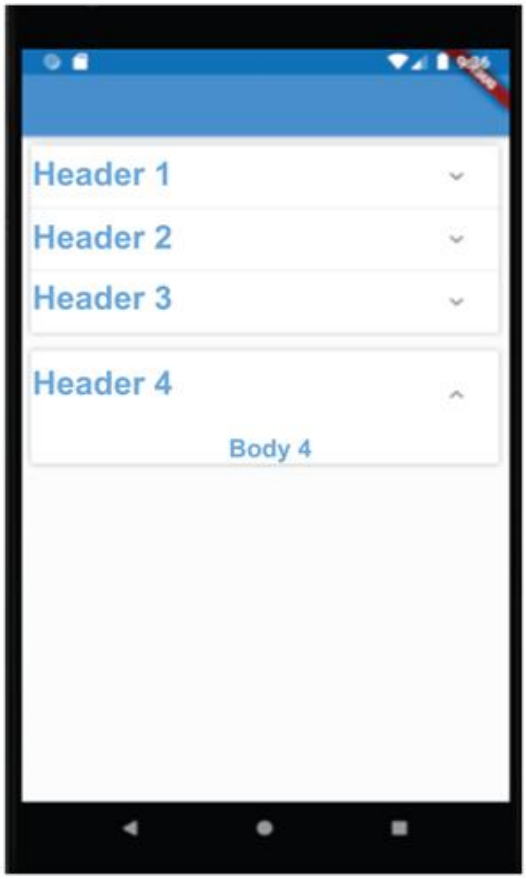
Q15. Luego de crear una aplicación Flutter, debes configurar un ícono de aplicación.
La pregunta es:

Si configuras un ícono de aplicación en el código Android de esta aplicación Flutter, el ícono de tu código iOS para la misma aplicación Flutter se agregará automáticamente?

a.Verdadero
b. Falso

Answer: Falso

Q16. Mira la imagen de la interfaz de aplicación y luego la pregunta.
Qué tipo de widget Flutter se usa en el diseño de la interfaz de esta aplicación?



a. Switch Widget
b. CupertinoAlertDialog Widget
c. Expansion Panel Widget
d. Bottom Sheet Widget

Answer: c

Q17. Un widget Stateful es un widget dinámico que puede cambiar la apariencia de su contenido en respuesta a eventos desencadenados por interacciones del usuario o cuando recibe datos.

a.Verdadero
b. Falso

Answer: Verdadero

Q18. Puedes agregar o importar una fuente nueva a tu app Flutter pegando el archivo de la fuente en la carpeta de fuentes de tu proyecto Flutter sin necesidad de declararla en el archivo pubspec.ymal.
Es esto correcto?

a. Verdadero
b. Falso

Answer: Falso

Q19. Cuál de las siguientes propiedades debes usar para agregar una etiqueta, ícono y texto de indicio (hint) al widget TextField?

a. ListView
b. InputDecoration
c. SizeBox
d. shrinkWrap: true

Answer: b

Q20. Si instalas el SDK de Flutter en tu computadora y lo configuras como plug-in para Android Studio u otro IDE, el Android Studio será capaz de crear aplicaciones Flutter.

a.Verdadero
b. Falso

Answer: Verdadero

Q21. La imagen en esta pregunta incluye el resultado de ejecución de una interfaz de aplicación Flutter como aparece en los emuladores de Android e iOS. Cuando el usuario toca el botón en la barra de título de la aplicación, el/ella obtendrá un menu con algunos items.

Cuál de los siguientes widgets Flutter es usado para crear este tipo de botones?

a. PopupMenuButton Widget
b. ButtonBar Widget
c. OutlineButton Widget
d. DropdownButton Widget

Answer: a

Q22. Si quieres crear una aplicación Flutter usando una computadora Mac, debes instalar Android Studio u otro IDE junto con el SDK de Flutter como pre requisito. Sin embargo, puedes probar tus aplicaciones Flutter usando solo el emulador de IPhone.

a.Verdadero
b. Falso

Answer: Falso

Q23. La imagen en esta pregunta es parte de una interfaz de aplicación Flutter que incluye cuatro TextFields. Cuando el usuario de la aplicación escribe cualquier cosa en el TextField de contraseña, todos los caracteres en el campo de texto son reemplazados con estrellas para ocultar la contraseña del usuario. Para hacer esto, debes agregar una propiedad específica al widget TextField de contraseña.

Cuál de las siguientes opciones es la propiedad y que valor debe uno darle al widget TextField de contraseña para obtener esta entrada segura?

a. obscureText: true
b. secureText:yes
c. password:stars
d. password:hide

Answer: a

Q24. Cuando construyes una aplicación Flutter, puedes usar un emulador de Android o IPhone para probar la interfaz de usuario y flujo de tu aplicación. Pero NO puedes probar esta aplicación en un dispositivo Android o IPhone real antes de publicarla en las tiendas de Apple o Google.

a.Verdadero
b. Falso

Answer: Falso

Q25. Cuántos widgets hijos pueden agregarse al widget Container?

a. Widgets hijos ilimitados.
b. Sólo un widget hijo.
c. Dos widgets hijos.
d. Tres widgets hijos.

Answer: b

Q26. Los widgets de Flutter son los bloques de construcción básicos de una interfaz de usuario Flutter. Casi todo en una aplicación Flutter es un widget, tal como imágenes, iconos, textos, menus, botones, filas, columnas, etc.

a.Verdadero
b. Falso

Answer: Verdadero

Q27. Supón que has agregado el siguiente código Dart en una aplicación Flutter para crear tres ‘radio buttons’ a la interfaz de tu aplicación. Sin embargo, obtienes un mensaje de error. Hay algo que todavía está faltando en tu código.

```
RadioButtonGroup(
  labelStyle: TextStyle(fontSize: 20.0),
  labels: <String>[
    "Small",
    "Medium",
    "Large",
),
```

Qué debes hacer para corregir el error en este código?

a. Agregar un corchete "]" para cerrar el corchete de la propiedad de etiqueta.
b. No puedes agregar ‘radio buttons’ a las aplicaciones Flutter.
c. Reemplazar los corchetes con dos llaves { }.
d. Reemplazar el widget RadioButtonGroup con el widget RadioButton.

Answer: a

Q28. En desarrollo Flutter, puedes agregar tres filas dentro de una columna y agregar una imagen a cada fila.

a.Verdadero
b. Falso

Answer: Verdadero

Q29. Se usa un plug-in para introducir la fecha en la interfaz de tu aplicación Flutter en vez de pedirle al usuario que la ingrese manualmente.

Cuál de las siguientes opciones representa esta definición?

a. DateInsert( ) widget
b. Date Picker plug-in
c. Date Dialog plug-in
d. Date Mark plug-in

Answer: b

Q30. Este widget es usado para envolver un widget Column, Row, Container, u otros widgets. Este widget agrega relleno alrededor del widget hijo.

Esta definición es para cuál de los siguientes términos?

a. Image
b. SnackBar
c. Padding
d. AlertDialog

Answer: c

Q31. El código en esta imagen es para agregar un widget Slider a una interfaz de aplicación Flutter. El valor de la propiedad de divisiones es 4. Que significa esto?

```
var rating = 0.0;
...
...

Slider(
  value: rating,
  onChanged: (newRating) {
    setState(() => rating = newRating);
  },
  divisions: 4,
  label: "$rating",
  min: 0,
  max: 100,
),
```

a. Significa que el slider tendrá 4 valores diferentes del inicial o minima que es 0. Los valores son 0, 25, 50, 75, y 100.
b. Significa que el slider tendrá solo 3 valores. Los valores son 0, 50, y 100.
c. Significa que el slider tendrá 6 valores. Los valores son 0, 20, 40, 60, 80 y 100.
d. Significa que el slider tendrá solo 2 valores. Los valores son 0, y 100.

Answer: a

Q32. Este widget te ayuda a tener un ancho y/o alto específico entre widgets.

Esta definición es para cuál de los siguientes términos?

a. AppBar
b. SizedBox
c. SafeArea
d. onChanged

Answer: b

Q33. Flutter funciona con muchas herramientas de desarrollo que son compatibles con plug-ins de Flutter (Flutter SDK). Cuales de los siguientes programas pueden ser usados para construir una aplicación Flutter? (Elige tres)

a. NotePad
b. Visual Studio
c. IntelliJ
d. Android Studio

Answer: b,c & d

Q34. El comando ……. controla tu entorno y muestra un reporte del estado de tu Flutter y Android Studio diferente de la instalación del IDE.

Cuál de las siguientes opciones es correcta para completar el espacio en blanco?

a. Flutter Doctor
b. Flutter Connection
c. Flutter Screen
d. Flutter IDE_XML

Answer: a

Q35. Un botón de acción flotante en desarrollo Flutter es por defecto un botón de ícono circular, y debes agregar el widget Icon como widget hijo del widget FloatingActionButton.

Cuál de las siguientes opciones es correcta para agregar un ícono de teléfono al widget FloatingActionButton en una aplicación Flutter?

a. Icon<"phone">,
b. icon(icon.style:"phone"),
c. Icon(Icons.phone),
d. icon=phone.Flutter,

Answer: c

Q36. Cuál de las siguientes opciones es la mejor respuesta para agregar una imagen del disco duro de tu computadora a un proyecto Flutter?

a. No puedes agregar una imagen del disco duro de tu computadora a un proyecto Flutter. Solo puedes configurar tu código para usar una imagen de un vinculo web.

b. Agrega una nueva carpeta (directorio) a la estructura de archivos Flutter, copia la imagen desde tu disco duro, pega esta imagen en la carpeta de imágenes y luego configura tu archivo Dart en este proyecto Flutter para usar este nombre de archivo.

c. Agrega una nueva carpeta (directorio) a la estructura de archivos Flutter, copia la imagen de tu disco duro, pega esta imagen en la carpeta de imágenes, configura tu archivo Dart en este proyecto Flutter para usar este nombre de archivo, configura el archivo pubspec.yaml de tu proyecto Flutter para usar esta carpeta de imágenes, y luego presiona "Packages get" al principio del fichero pubspec.yaml.

d. Presiona Archivo (File) en cualquier IDE Flutter, selecciona Insertar (Insert), selecciona Imagen (Image), busca la imagen, presiona Guardar (Save) tres veces, y luego reinicia tu IDE.

Answer: c

Q37. En esta pregunta, mira las cuatro imágenes, luego responde a la siguiente pregunta:

Image 1

Image 2

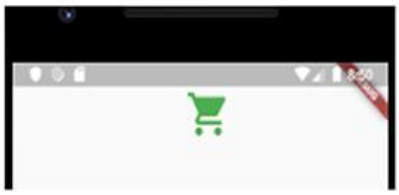


Image 3

Image 4

Cuál imagen es el resultado de la ejecución del siguiente código Dart?

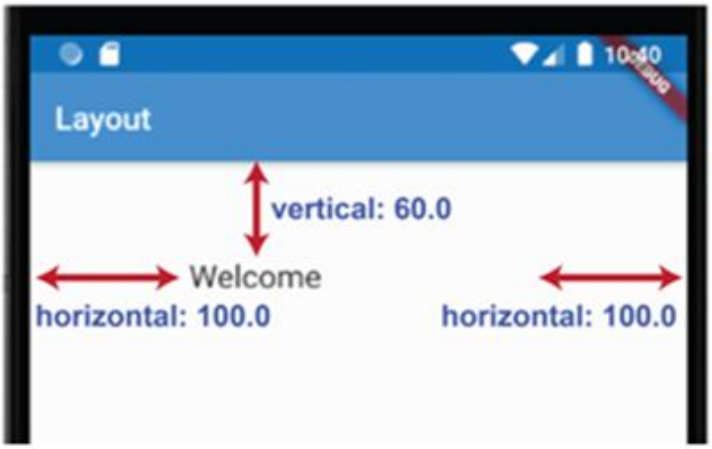
```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MaterialApp(
    home: Scaffold(
      body: SafeArea(
        child: Container(
          child: Icon(
            Icons.shopping_cart,
            size: 50,
            color: Colors.green,
          ),
        ),
      ),
    ),
  ));
}
```

La respuesta correcta es:

a. Image 1
b. Image 2
c. Image 3
d. Image 4

Answer: a

Q38. Como está ilustrado en la imagen de esta pregunta, para obtener el valor Text: "Welcome" en esta interfaz de aplicación, puedes configurar el widget Text como widget hijo del widget Container en el siguiente código:




```
Container(
  margin: XXXXXXXXX (vertical: 60.0, horizontal: 100.0),
  child: Text(
    "Welcome",
    style: TextStyle(fontSize: 20.0),
  ),
),
```

Pero debes reemplazar XXXXXXXXX con una de las siguientes opciones. Cuál de las opciones es la mejor respuesta?

a. VH.Margin
b. Margin.VH
c. Align.Center
d. EdgeInsets.symmetric

Answer: d

Q39. Firebase ofrece dos soluciones basadas en la nube (cloud-based) con base de datos accesible por el cliente (client-accessible database). Cuál de las siguientes opciones es un tipo de base de datos de Firebase?

a. SQL y MySQL
b. Realtime Database y Cloud Firestore
c. Cloud Firestore y MySQL
d. Realtime Database y SQL

Answer: b

Q40. Supón que tienes una aplicación Flutter y el código del archivo main.dart es el siguiente:

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Text('Layout'),
        ),
        body: Row(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
          children: <Widget>[
            Icon(Icons.settings),
            Icon(Icons.settings),
            Icon(Icons.settings),
            Icon(Icons.settings),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

Mira las imágenes en esta pregunta y responde cuál de estas imágenes es el resultado de la ejecución de esta aplicación?

Image 1

Image 2

Image 3

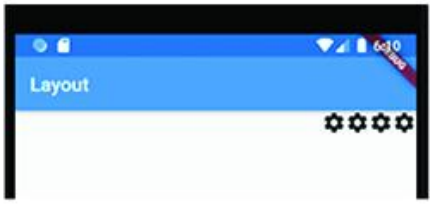


Image 4

a. Image 1
b. Image 2
c. Image 3
d. Image 4

Answer: b

Q41. La imagen en esta pregunta incluye el código Dart para un widget de botón Raised. Cuando el usuario de la aplicación toca este botón, la aplicación mostrará el contenido de la clase Screen2( ) usando la técnica de navegación Navigator.push.

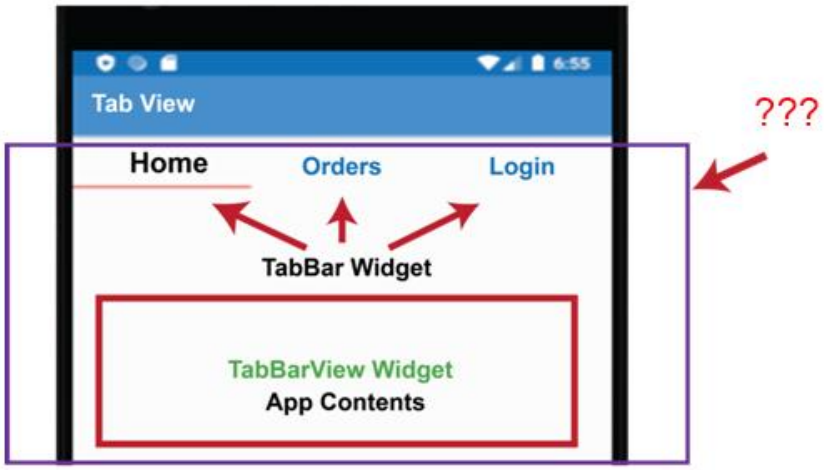
```
RaisedButton( color: Colors.green,
            child: Text('Go To Screen 2'),
            onPressed: () {
              Navigator.push(xxx,
                MaterialPageRoute(builder: (context) {
                  return Screen2();
                }),
              );
            },
```

Para hacer esto debes reemplazar el xxx en esta clase Navigator.push con una de las siguientes opciones:

a. anchor
b. context
c. title
d. path

Answer: b

Q42. La imagen en esta pregunta incluye una interfaz de aplicación Flutter que usa tres pestañas para navegar el contenido de la aplicación.

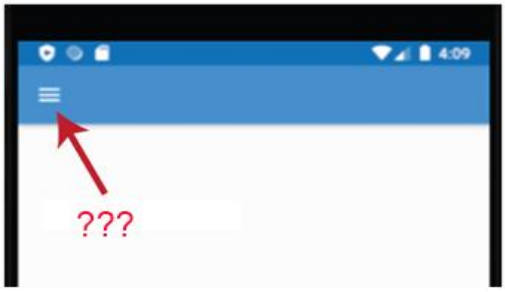


Cuál de las siguientes opciones es el widget padre para los widgets TabBar y TabBarView?

a. DefaultTabController
b. TabScreenSelect
c. TabOptions
d. TableTabSelect

Answer: a

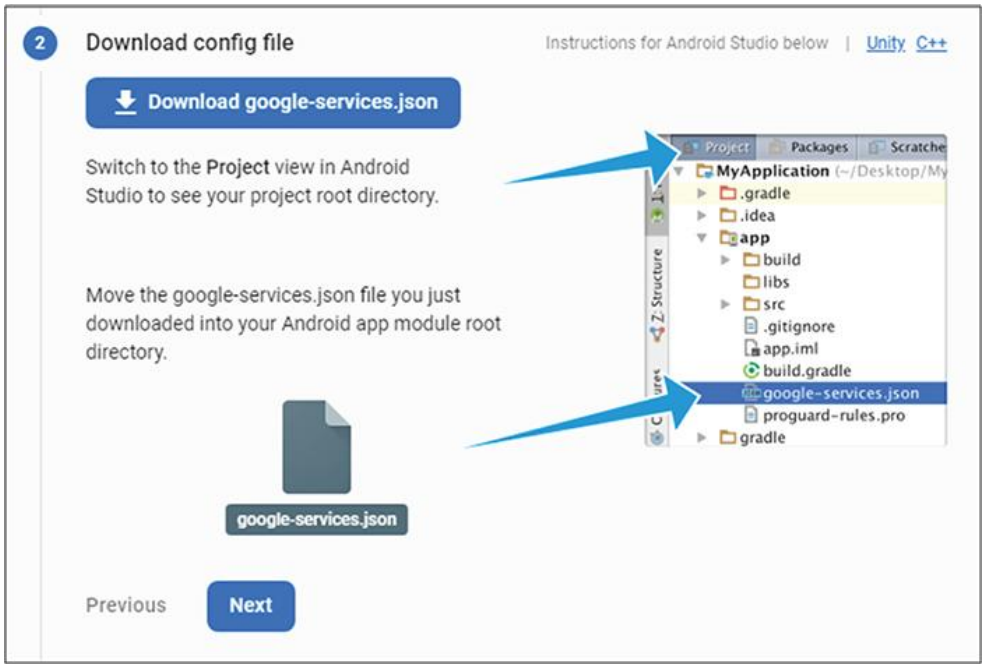
Q43. La imagen en esta pregunta incluye una interfaz de aplicación Flutter. Qué widget Flutter se ha agregado a la barra de título para agregar este botón de navegación?



a. Tab Widget
b. Drawer Widget
c. SubMenu Widget
d. ShortCut Widget

Answer: b

Q44. Al configurar tu aplicación Android en el sitio web de Firebase, debes descargar el archivo google-services.json de Firebase y agregarlo a los archivos de tu aplicación Android como está ilustrado en la imagen de esta pregunta.



Elige la mejor respuesta de las siguientes opciones: Cuál es el rol principal de este archivo para tu aplicación?

a. Este fichero de configuración incluye los ajustes de conexión https entre tu aplicación Android y los servicios de Firebase.
b. Este archivo incluye tu nombre de usuario y contraseña para el sitio web de Firebase.
c. El rol de este archivo es importar las últimas actualizaciones de seguridad del sitio web de Firebase para los usuarios de la app.
d. Este archivo controla si el dispositivo del usuario tiene conexión a Internet cada vez que el usuario abre la aplicación.

Answer: a

Q45. Rellena el espacio en blanco con la respuesta correcta que completa la siguiente frase.
Si tienes cualquier error en el código Dart de tu aplicación Flutter, el **.....** en la barra de estado de tu Android Studio muestra la descripción del error y también muestra la línea de código en la cual está el error. También, en la mayoría de los casos, el campo de descripción en esta consola te da una idea de la razón del error.

Cuál es el nombre de esta consola?

a. Terminal
b. Dart Analysis
c. Run
d. Hot Reload

Answer: b